# PLANTILLA CASOS DE USO

Un caso de uso es una historia que narra un usuario cuando interacciona con el sistema. No especifica como es el sistema como tal, sino las actividades de alto nivel que se ejecutan al momento de hacer uso de un sistema o una parte de él.

Es la forma más simple de expresar los requerimientos que un usuario tiene para un sistema en especial. Lo importante al definir un caso de uso es evitar a toda costa diseñar el sistema, ese es otro tipo de trabajo.

Por lo general, los conjuntos de casos de uso de un sistema se describen usando un formato genérico para cada uno de ellos. El presente documento presenta una plantilla con las secciones básicas para mantener un buen modelo de requerimientos basados en casos de uso.

Ejemplo

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Información de Catalogación** | | | |
| **Proyecto** | *SISPROVA (POST)-MODULO DE MANTENIMIENTO* | | |
| **Autor** | *Julio de Ávila, Edgar Andrés Angrino, Leonardo Biscue Yule* | | |
| **Versión** | 0.1 | **Estado de Desarrollo** | *Aprobado* |
| **Definición del Caso de Uso** | | | |
| **Código** | Caso de Uso - 01 | | |
| **Nombre** | ***LOGUEAR*** | | |
| **Objetivo** | ***Permitir iniciar sesión*** | | |
| **Descripción** | *El sistema debe permitir iniciar sesión, para que el cliente interactúe con él, y así pueda obtener información, Acerca de lo que necesita* | | |
| **Referencia Cruzada** | RF No. 1,RF No.3 | | |
| **Actores** | **Administrador, Cliente** | | |
| **Condiciones Necesarias** | El Administrador y el Cliente es conocido y tiene autorización para acceder al sistema. | | |
| **Escenario Principal** | |  |  | | --- | --- | | Actor | Sistema | | 1. El administrador solicita acceder al sistema | 1. El sistema solicita que ingrese contraseña | | 1. El Administrador digita la contraseña | 1. El sistema verificara en la base de datos si la contraseña ingresada es correcta. | | 1. El administrador accede al sistema |  | | 1. El cliente solicita acceder al sistema | 1. El sistema solicita que ingrese contraseña | | 1. El cliente digita la contraseña | 1. El sistema verificara en la base de datos si la contraseña ingresada es correcta. | | 1. El cliente accede al sistema | 1. El cliente puede navegar en el sistema para poder realizar las consultas como cliente. | |  |  | | | |
| **Escenario Alternativo** | 4a. El sistema informa al Administrador que ha ingresado una contraseña invalidado.  4a. El sistema informa al Cliente que ha ingresado una contraseña invalidado.    3a. El Administrador acepta la notificación y pide ingresar de nuevo la contraseña  3a. El cliente acepta la notificación y pide ingresar de nuevo la contraseña | | |
| **Escenarios de Excepción** | 7a. El administrador no ha hecho la confirmación del correo  *7a.* El cliente no ha hecho la confirmación del correo  8a. El cliente acepta la notificación y pide cancelar el trámite.  9a. El caso de uso termina. | | |
| **Condición de éxito** | Los datos ingresados para el inicio de sesión deberán ser correctos para poder interactuar con el sistema, tanto el administrador como el cliente | | |
| **Cuestiones a resolver** | Si el cliente pierde su contraseña el administrador o el sistema deben estar en la capacidad de poder realizar el cambio de la contraseña por medio de un correo o llamada telefonica | | |

Tabla: Ejemplo de Caso de Uso